# Banco de Dados



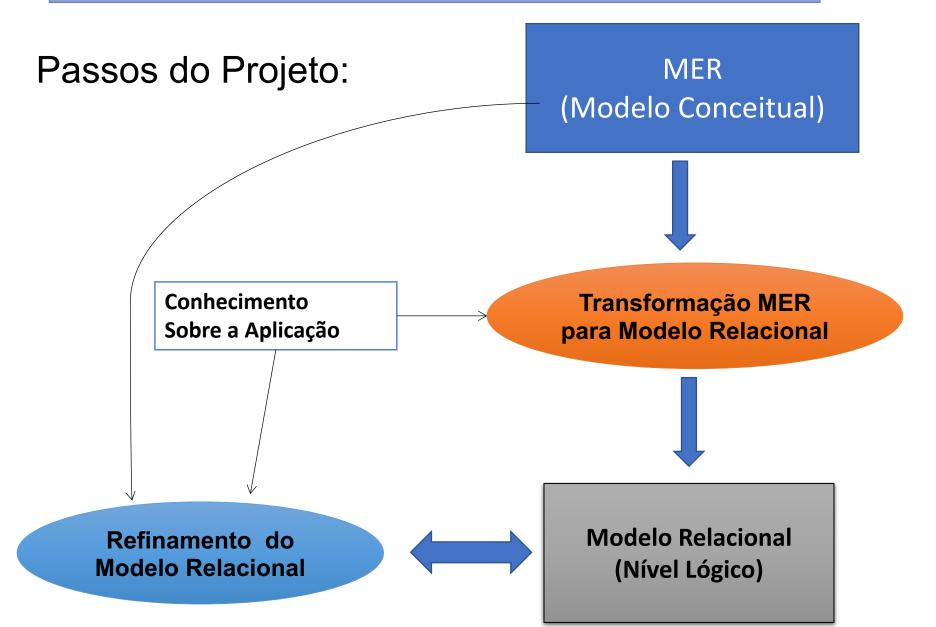
# Projeto de Banco de Dados Relacional

Prof. Dr. Vladimir Costa Alencar

valencar @gmail.com

https://www.valencar.com/

## Projeto de Banco de Dados Relacional



## Projeto de Banco de Dados Relacional

#### Tem como objetivo:

- Gerar um conjunto de esquemas de relação (Tabelas)
- Existem regras para a transformação de um modelo MER para um modelo Relacional

#### Projeto de Banco de Dados Relacional

As regras foram definidas tendo em vista 2 objetivos básicos:

- Obter um banco de dados que permita boa performance de instruções de consulta e alteração do banco de dados.
- Boa performance significa basicamente diminuir o número de acessos a disco, já que estes consomem muito tempo na execução de uma instrução de banco de dados
- 2. Obter um banco de dados que **simplifique** o desenvolvimento e a manutenção de aplicações.

# Principais Conceitos do MER (Modelo Entidade-Relacionamento)

- Tipos de entidades (regular, fraca);
- Graus de relacionamentos (binário, ternário, n-ário);
- Atributos (simples, compostos, multivalorados);
- Restrições (chaves, cardinalidade, etc);
- A seguir veremos regras para a tradução de MER para o esquema Relacional (tabelas)

## Regra 1: Entidades Regulares

Para cada entidade regular E no esquema E-R, criamos uma relação R que inclui os atributos simples de E;

- Para cada atributo composto de E, incluímos somente os seus atributos simples;

- Escolhemos um dos atributos chaves de E para ser a

chave primária de R.

Salário

Empregado

Nome

**CPF** 

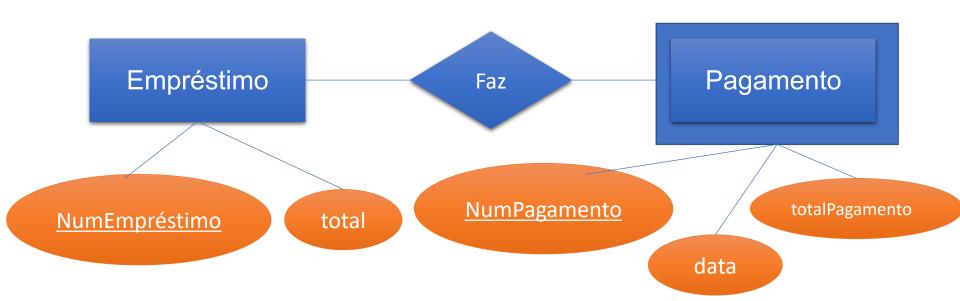
CPF char(9),
Nome char(60),
Salario float
primary key (CPF)
);

Empregado (CPF, Nome, Salário)

Create table Empregado(

#### Regra 2: Entidades Fracas

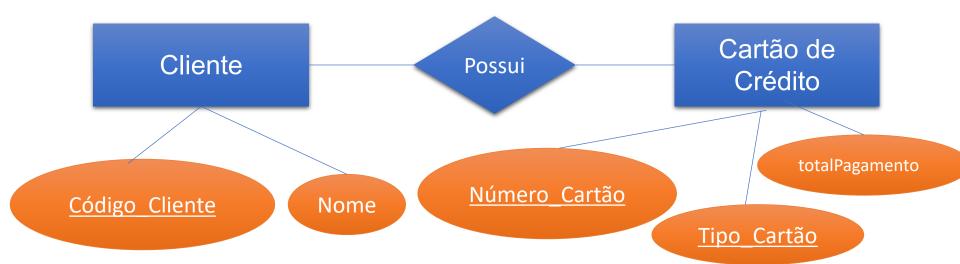
- Para cada entidade fraca W, com entidade forte E, no esquema MER, criamos uma relação R (tabela) e incluímos todos os atributos simples de W como atributos de R
- A chave primária de R é a combinação da chave primária da entidade forte E e a chave da entidade fraca W



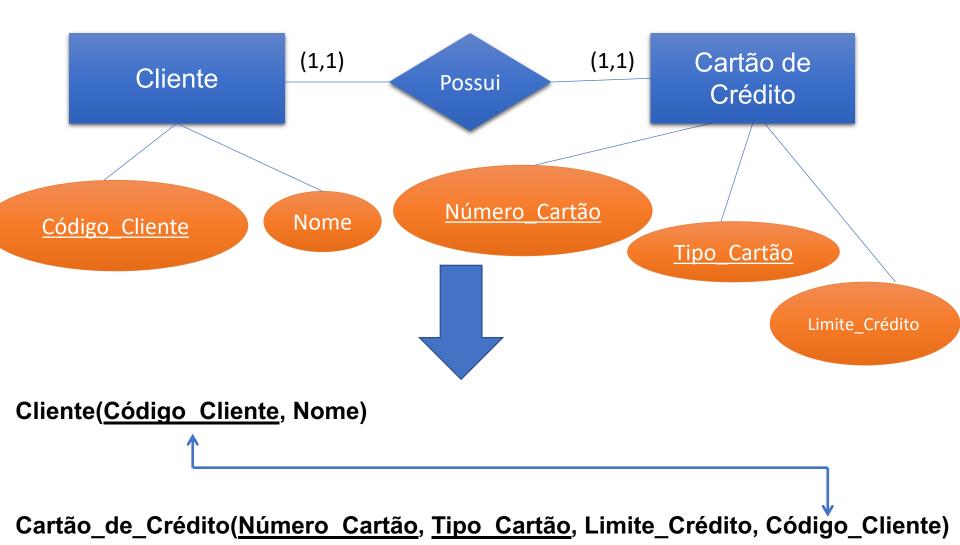
Empréstimo(<u>NumEmpréstimo</u>, <u>NumPagamento</u>, total, data, totalPagamento)

#### Regra 3: Relacionamentos 1:1

- Identificamos as relações S e T que correspondem às entidades que participam do relacionamento
- Escolhemos uma das relações, digamos S, e incluímos como chave estrangeira em S a chave primária de T
- É melhor escolher para desempenhar o papel de S a entidade que tenha participação total no relacionamento
- Incluímos todos os atributos simples do relacionamento 1:1 como atributos de S.

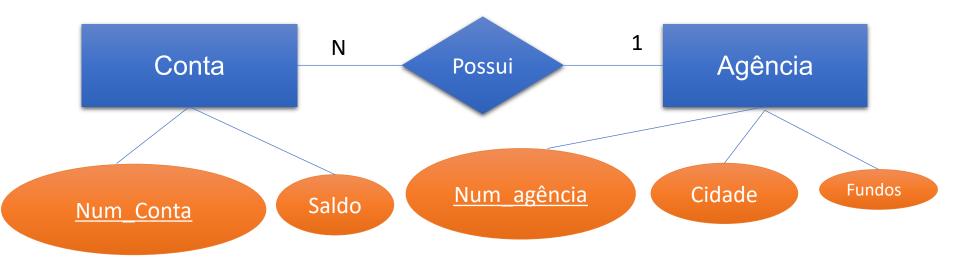


#### Regra 3: Relacionamentos 1:1



## Regra 4: Relacionamentos 1:N

- Identificamos a relação S que representa a entidade que participa do lado N do relacionamento
- Incluímos como chave estrangeira em S a chave primária da relação T que representa a outra entidade (lado 1) que participa do relacionamento



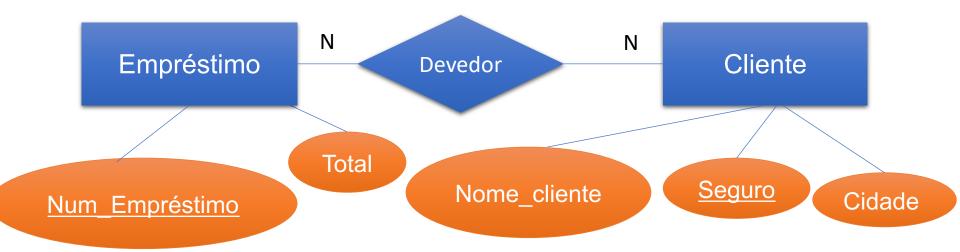
Conta(Num\_Conta, Saldo, Num\_agência)



Agência(Num agência, Cidade, Fundos)

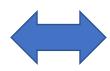
#### Regra 5: Relacionamentos N:M

- Criamos uma nova relação S para representar o relacionamento
- Incluímos como chave estrangeira em S as chaves primárias das relações que participam do relacionamento. A combinação destas chaves formará a chave primária da relação S.



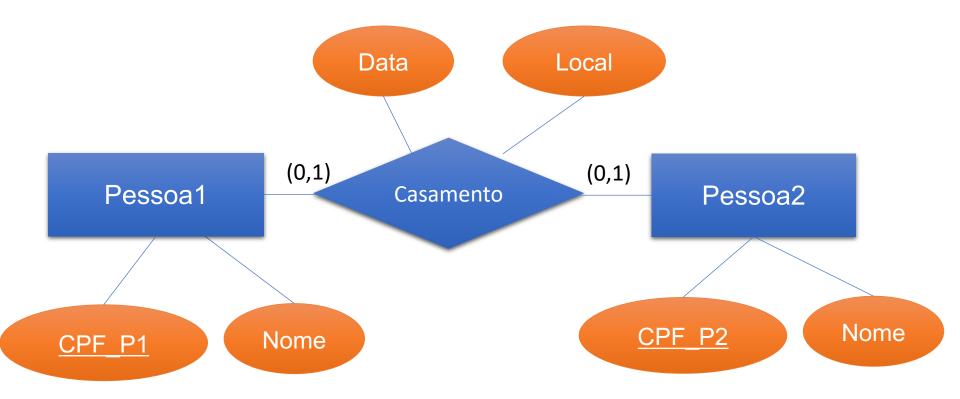
Empréstimo (Num\_Empréstimo, total)

Cliente (<u>Seguro</u>, Nome\_Cliente, Cidade)

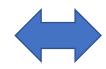


Devedor (Num\_Empréstimo, Seguro)

#### Ambas as entidades tem partipação parcial



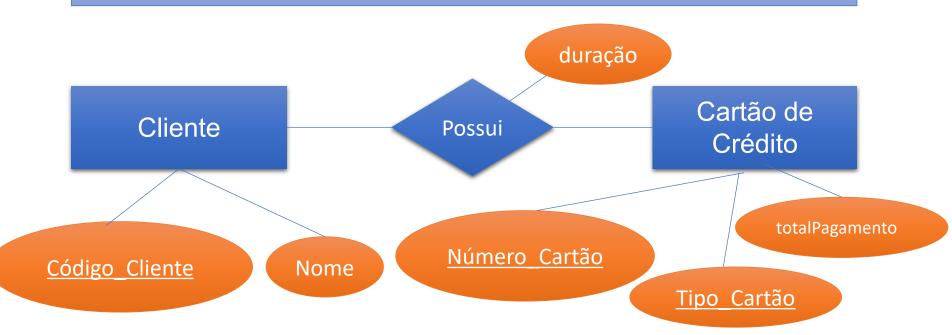
Pessoa1 (<u>CPF\_P1</u>, Nome)



Casamento(CPF\_P1, CPF\_P2, Data, Local)

Pessoa2 (CPF P2, Nome)

#### Relacionamento possui atributo



Cliente (Código Cliente, Nome)

Cartão\_de\_Crédito (Número Cartão, Tipo Cartão, totalPagamento)

Possui (Código Cliente, Número Cartão, Tipo Cartão, duração)

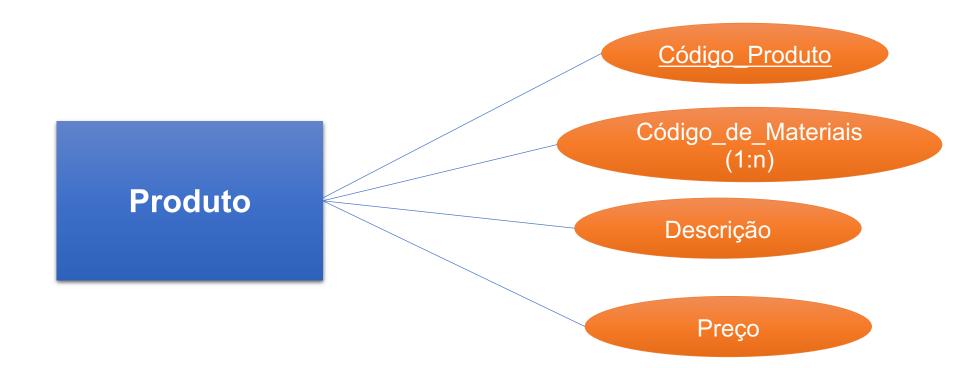
OU

Cliente (Código Cliente, Nome)

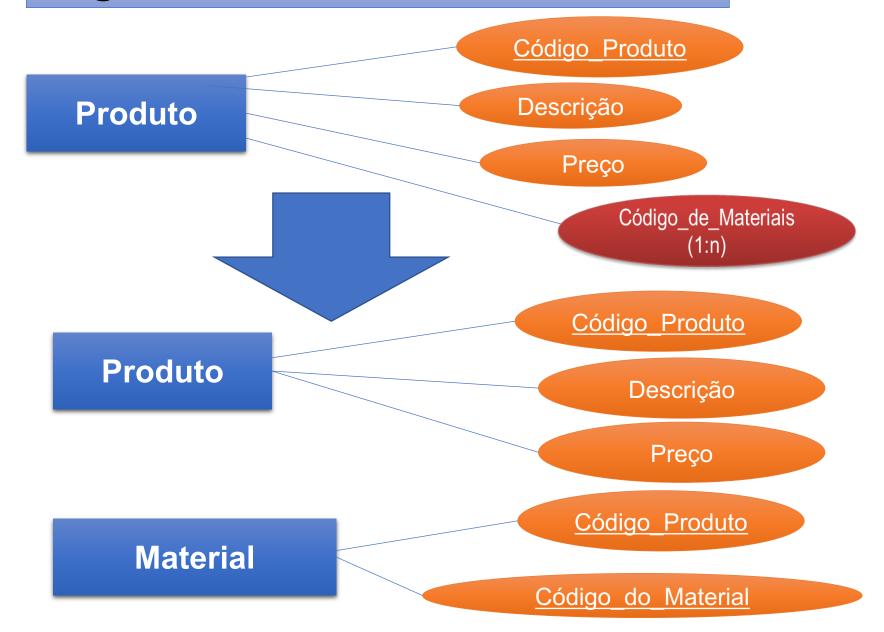
Cartão\_de\_Crédito (<u>Número\_Cartão</u>, <u>Tipo\_Cartão</u>, totalPagamento, Código\_Cliente, duração)

#### Regra 6: Atributos Multivalorados

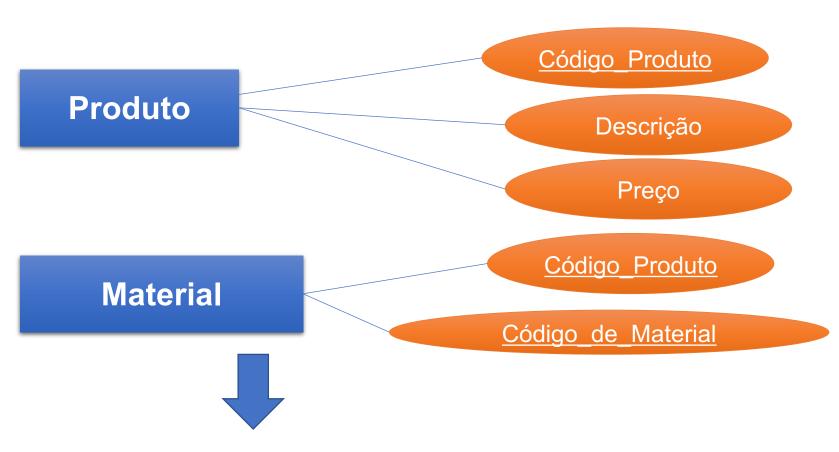
- Criamos uma nova relação R que inclui o atributo multivalorado A mais a chave primária K da relação que representa a entidade (ou relacionamento) que tem A como atributo;
- A chave primária de R é a combinação de A e K;



# Regra 6: Atributos Multivalorados



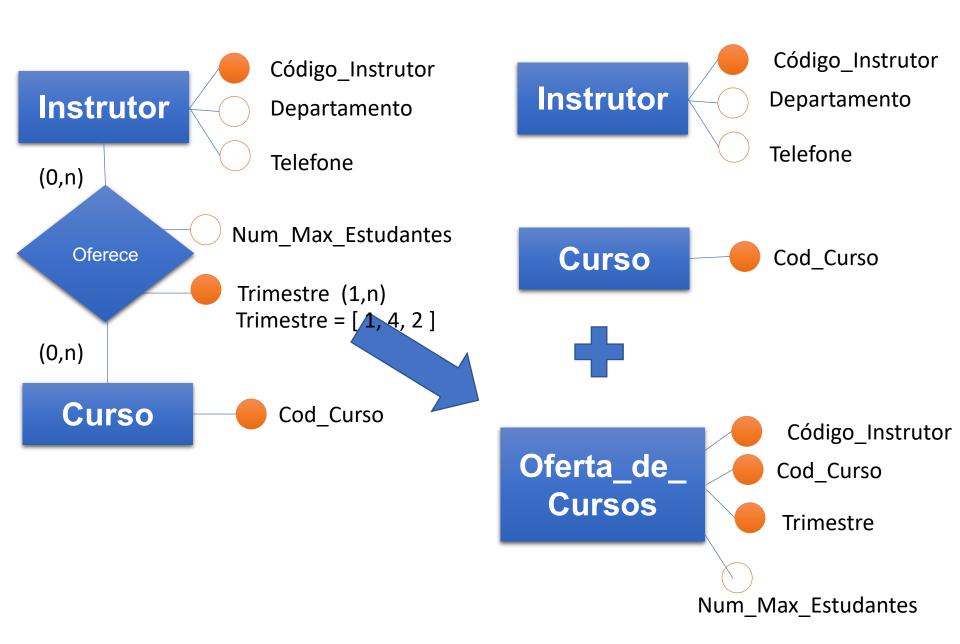
## Regra 6: Atributos Multivalorados



Produto (Código Produto, Descrição, Preço)

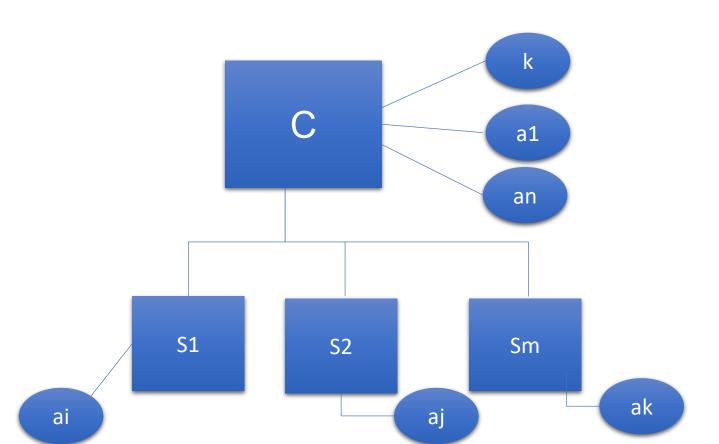
Produto\_Material (Código de Material, Código\_Produto,)

#### Regra 6: Atributos Multivalorados - Relacionamento



#### Regra 7: Especialização e Generalização

Converta cada especialização com m subclasses {S1, S2, ..., Sm} e superclasse C, cujos atributos são {k, a1, ..., an} onde k é a chave primária, em esquemas de relações usando uma das seguintes opções:

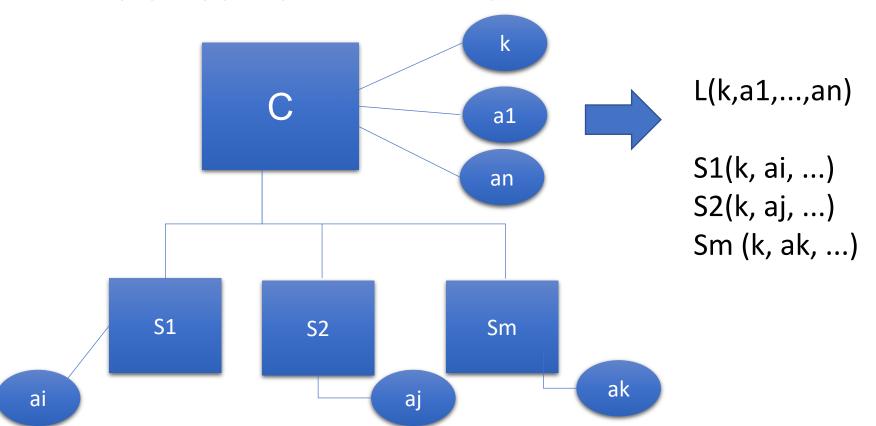


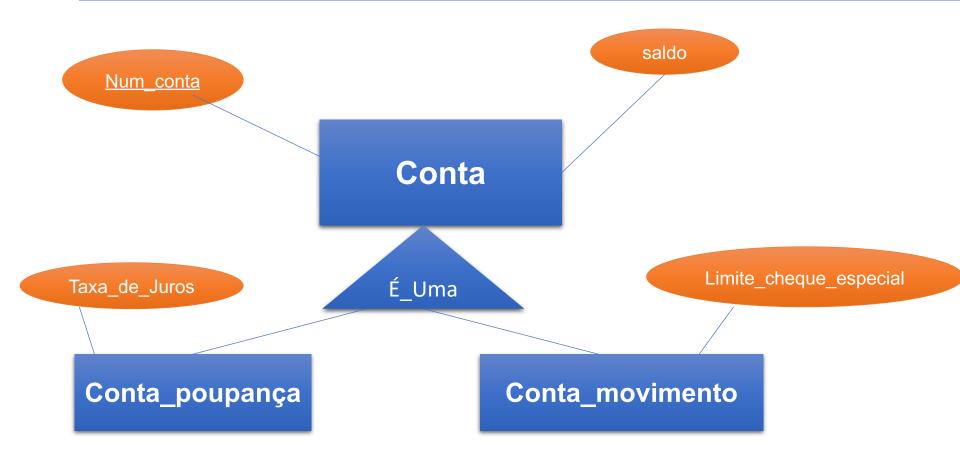
#### Regra 7: Especialização e Generalização

A) Criar uma Relação L para C com os atributos Atrib(L) = {k, a1, ..., an} e chave primária k.

Criar também uma Relação **Li** para cada subclasse **Si**, 1<= i <= m, com os seguintes atributos:

Atrib(Li) = {k} U {atributos de Si}, k será a chave primária.

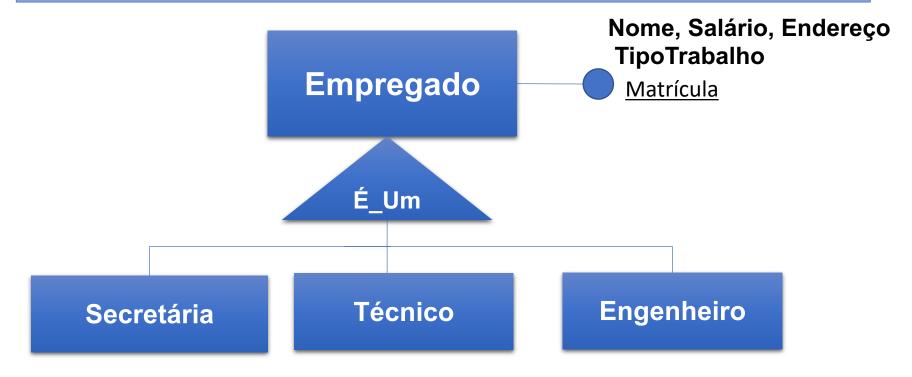




Conta(Num conta, saldo)

Conta\_poupança(Num\_conta, Taxa\_de\_Juros)

Conta\_movimento(Num\_conta, Limite\_cheque\_especial)



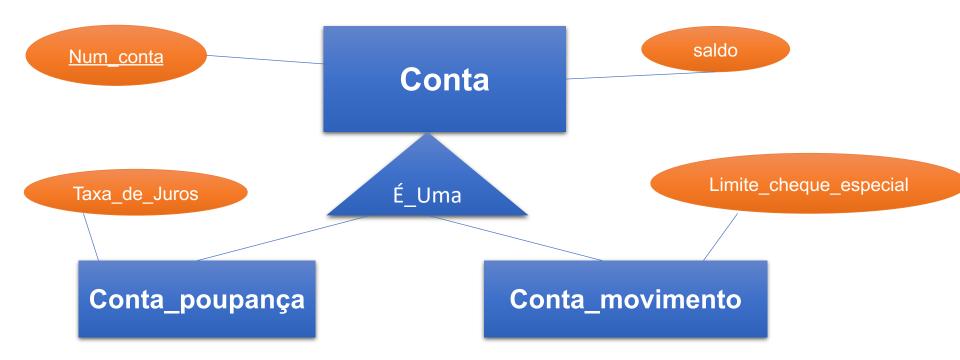
Empregado(Matrícula, Nome, Salário, Endereço, TipoTrabalho)

Secretária (Matrícula, Velocida de Digitação)

Técnico(<u>Matrícula</u>, Especialidade)

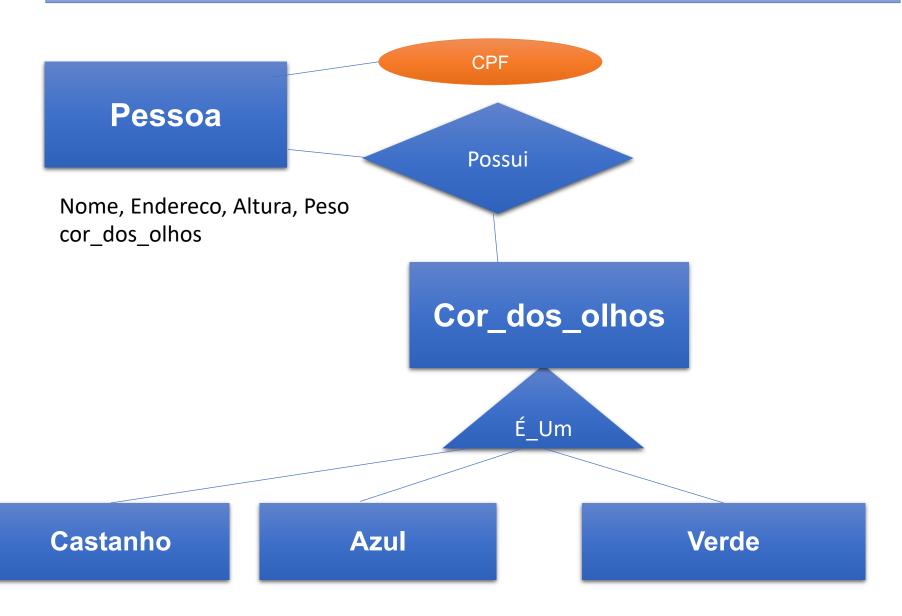
Engenheiro (Matrícula, Especialidade, CREA)

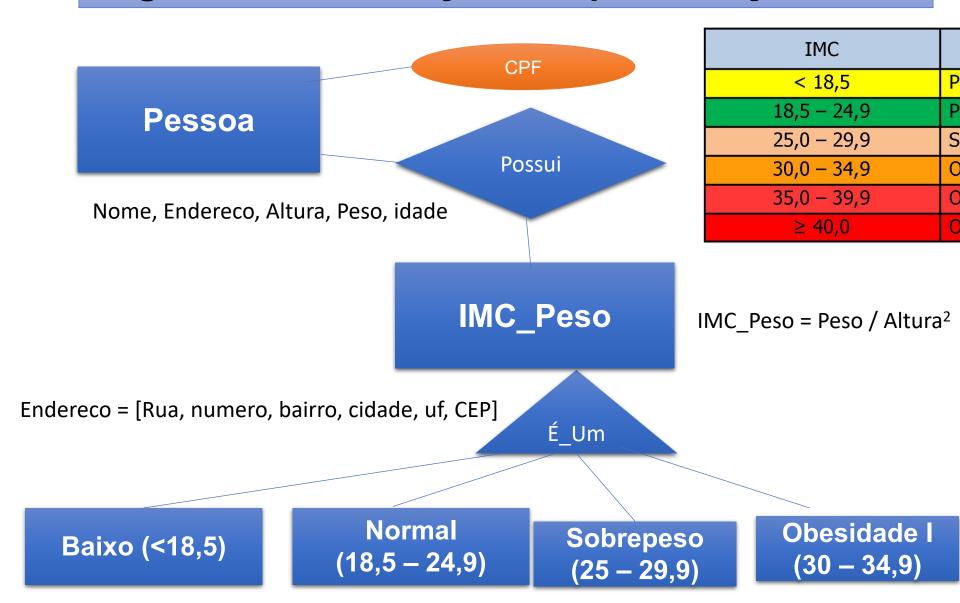
B) Criar uma Relação Li para cada **subclasse** Si, 1 <= i <= m, com os atributos : Atrib(Li) = {atributos de Si} U {k,a1,...,an} e chave primária (Li) = k

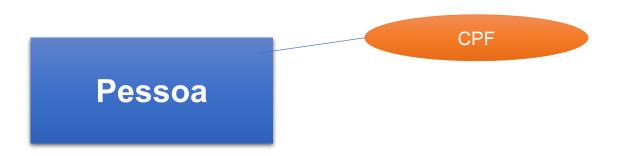


Conta\_poupança(Num\_conta, saldo, Taxa\_de\_Juros)

Conta\_movimento(Num\_conta, saldo, Limite\_cheque\_especial)







Nome, endereco, Altura, Peso, idade

OU

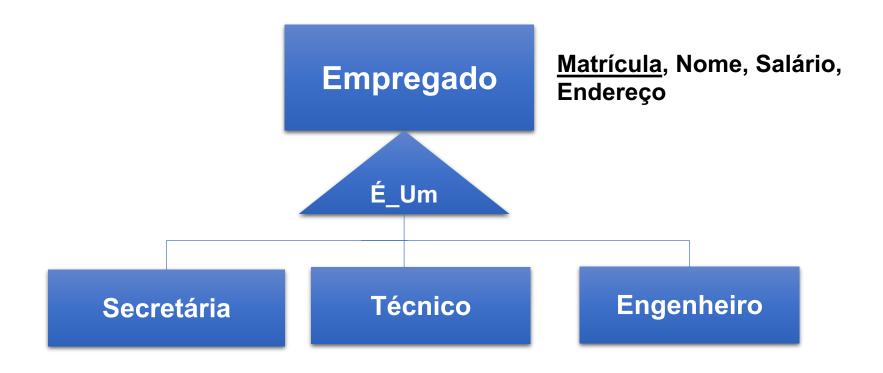
Pessoa(CFP, Nome, Rua, numero, bairro, cidade, uf, CEP, Altura, Peso, idade)

Endereco = [Rua, numero, bairro, cidade, uf, CEP] => Não é ATÔMICO (Vários atributos)

OU

Pessoa(<u>CPF</u>, Nome, codigo\_endereco, Altura, Peso, idade)

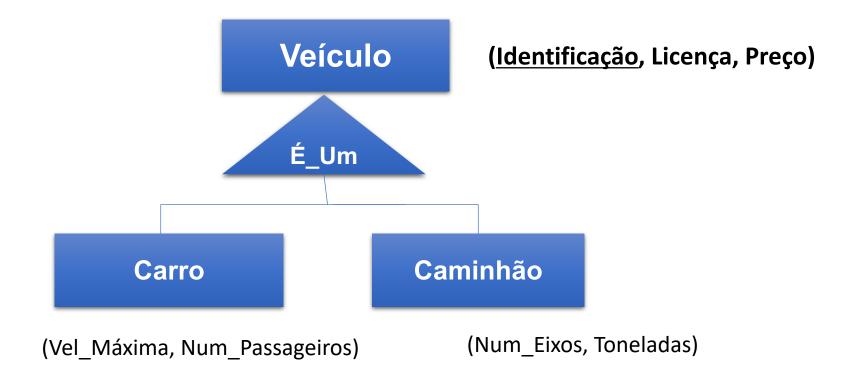
Endereco (codigo endereco, Rua, numero, bairro, cidade, uf, CEP)



Secretária (Matrícula, Nome, Salário, Endereço, Velocidade Digitação)

Técnico(Matrícula, Nome, Salário, Endereço, Especialidade)

Engenheiro (Matrícula, Nome, Salário, Endereço, Tipo\_Engenheiro, CREA)

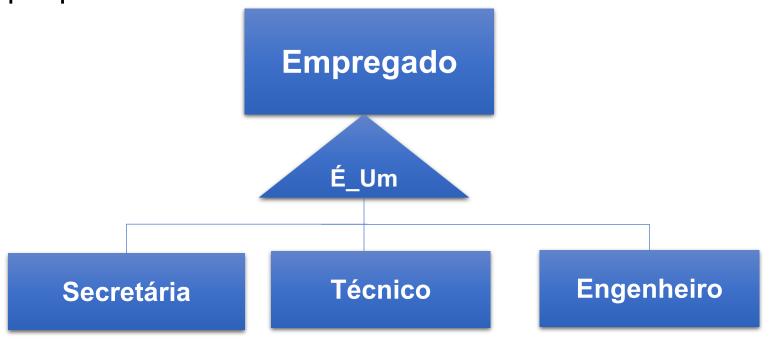


Carro(<u>Identificação</u>, Licença, Preço, Vel\_Máxima, Num\_Passageiros)
Caminhão(<u>Identificação</u>, Licença, Preço, Num\_Eixos, Toneladas)

C) Criar uma única relação L com atributos

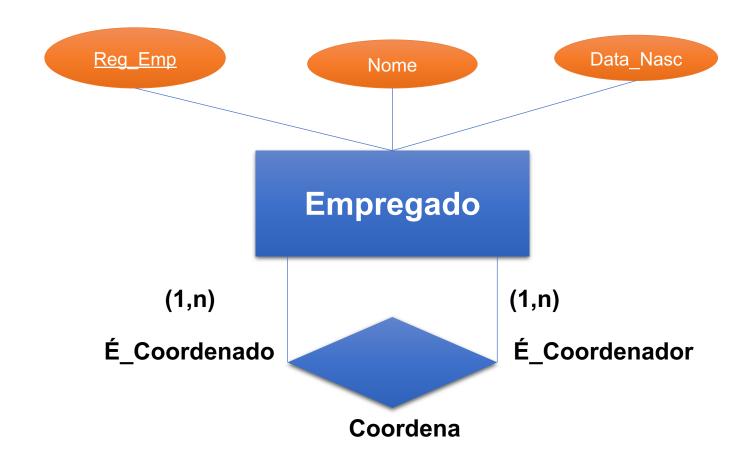
Atrib(L) =  $\{k,a1,...,an\}$  U  $\{atributos de S1\}$  U ... U  $\{atributos de Sm\}$  U  $\{t\}$  e chave k.

Onde t é um atributo de tipo que indica a subclasse a qual a tupla pertence.



Empregado(Matrícula, Nome, Salário, Endereço, TipoTrabalho, VelocidadeDigitação, Especialidade, Tipo\_Engenheiro, CREA)

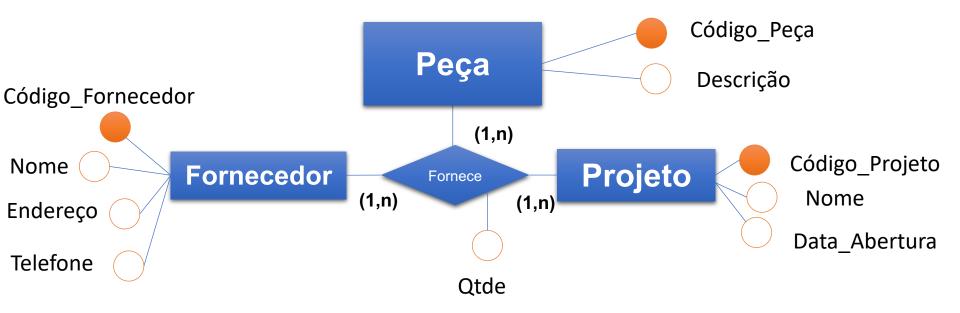
#### Regra 8: Auto-Relacionamento



Empregado(Reg Emp, Nome, Data\_Nasc)

Coordena(Reg\_Subordinado, Reg\_Coordenador)

#### Regra 9: Relacionamentos n-ários



Peça(<u>Código Peça</u>, Descrição) Fornecedor(<u>Código Fornecedor</u>, Nome, Endereço, Telefone) Projeto(<u>Código Projeto</u>, Nome, Data\_Abertura)

Fornecimento(Código\_Peça, Código\_Fornecedor, Código\_Projeto, Qtde)

#### Projeto de BD da Disciplina – Parte 2

#### Passos:

- 1. Levantamento de Requisitos (Procurar Aplicações)
- 2. Modelar aplicações em um SGBD
  - A. Modelo Conceitual (Modelo Entidade-Relacionamento)
  - B. Modelo Lógico (Modelo Relacional Tabelas)
- 3. Implementar no Banco de Dados
- 4. Fazer a conexão do Banco de Dados com Java ou C

(Começar a pensar e fazer o que está de vermelho)

## Exemplo de Projeto

# Exemplo de Projeto: Modelar uma Livraria (MER) e Transformar para o Esquema Relacional

Uma Livraria recebe livros fornecidos por editoras. Os livros são escritos por autor(es). Cada livro é identificado por seu ISBN. Também possui título, preço, ano, e categoria (ex. computação, medicina, etc). Existem vários livros em estoque. O cliente faz um pedido e o acumula na sua cesta de compras. Este pedido pode ser on line ou direto no caixa. O pagamento pode ser: à vista, ou cartão de crédito para pedidos no caixa. E pagamentos on-line só cartão de crédito ou boleto bancário. Em pedidos on-line o envio será por sedex ou encomenda normal.

## Exemplo de Projeto

## Exemplo de Projeto: Modelar uma Farmácia (MER) e Transformar para o Esquema Relacional

Uma Farmácia possui medicamentos e perfumaria. Os produtos são fornecidos por fabricantes e os fornecedores vendem os produtos, que são enviados por lote. Existem vários tipos de medicamentos. Alguns medicamentos necessitam de receita médica. Há 2 tipos de pagamento: à vista ou no cartão de crédito. A farmácia tem 2 tipos de entrega: no caixa e à domicílio. Faça o MER e expanda usando os requisitos

Transforme o MER em para o esquema Relacional (Tabelas)

de uma Farmácia.